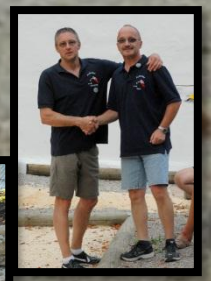


ALBouler

Kontakt: Dieter Unseld
89174 Altheim(Alb)
Eichenweg
Tel.07340-7699
Mail: du-langer@t-online.de

www.schuetzenverein-altheim.de

Raiffeisenbank Niedere Alb eG
Geschäftsstellen in
Albeck, Bernstadt, Göttingen, Altheim und Ballendorf
Niederlassung Altheim
Telefon 07340 96 04 0
www.rb-niedere-alb.de

Altheim(Alb)

Pétanque oder Boule

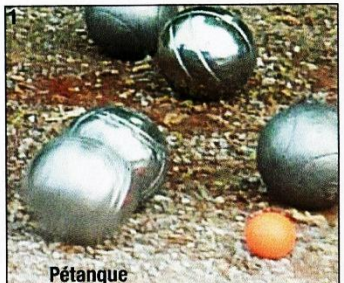
– beides ist richtig –

Ist eine Sportart für alle. Man kann auf fast jedem Belag spielen, braucht keine teure Ausrüstung, ist an der frischen Luft und unter netten Leuten.
Pétanque ist Freizeitvergnügen und Wettkampfsport. Das Spiel kommt ursprünglich aus Frankreich.
Die französische Lebensart, das „Glas danach“ in geselliger Runde gehört genauso dazu, wie die ewige Frage „legen oder schießen“.

Die Schweinchenjagd* ist eröffnet!

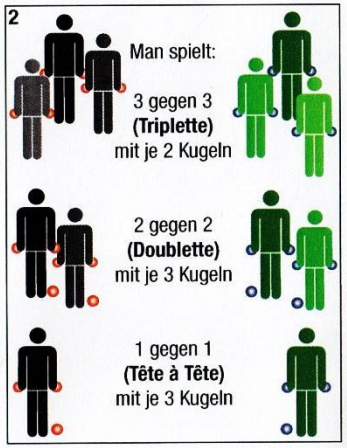
*Cochonnet = Schweinchen

1



Pétanque
wird mit Metallkugeln und einem hölzernen **Cochonnet*** (Zielkugel) gespielt. Alle Kugeln werden aus einem auf den Boden gezeichneten Abwurfkreis gespielt.

2



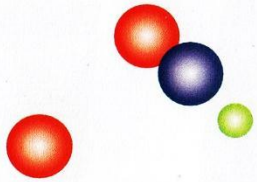
Man spielt:

3 gegen 3
(Triplette)
mit je 2 Kugeln

2 gegen 2
(Doublette)
mit je 3 Kugeln

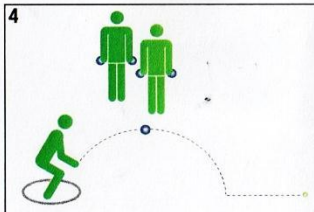
1 gegen 1
(Tête à Tête)
mit je 3 Kugeln

3



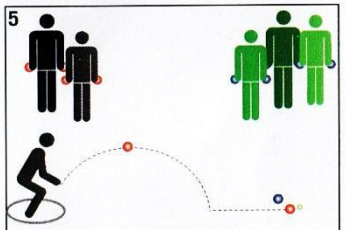
Ziel des Spiels ist es,
die eigenen Kugeln näher an das Cochonnet zu plazieren als der Gegner.
Vor dem Spiel wird gelost, welches Team beginnt
(In unserem Beispiel **Blau**).

4



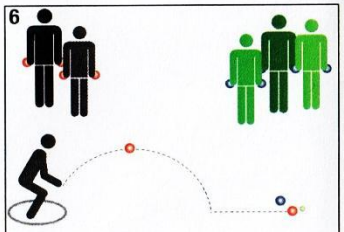
Die erste Kugel
Ein Spieler von **Grün** wirft aus dem Kreis das Cochonnet. Er oder ein anderes Mitglied seines Teams spielt danach die erste Kugel.

5



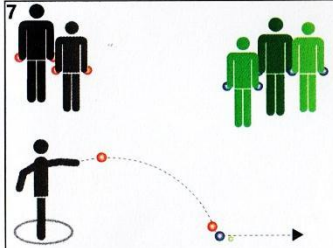
Dann ist ein Spieler von **Schwarz** an der Reihe, der versucht, seine Kugel besser zu plazieren.
Dies kann auf zwei Arten geschehen, entweder Legen oder schießen.

6



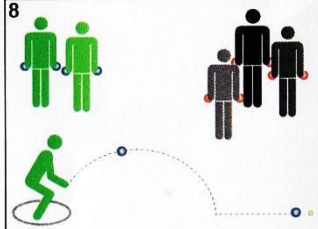
Das Legen
Der Spieler von **Schwarz** versucht seine Kugel dichter an das Cochonnet zu plazieren als **Grün**.

7



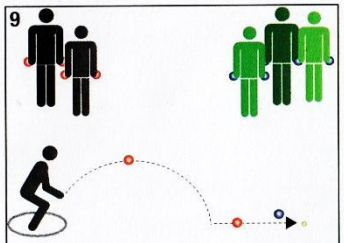
Das Schießen
Schwarz probiert die Kugel des Gegenspielers wegzuschießen.

8



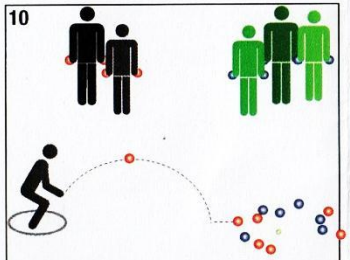
Wenn es gelingt
ist wieder ein Spieler von **Grün** an der Reihe.

9



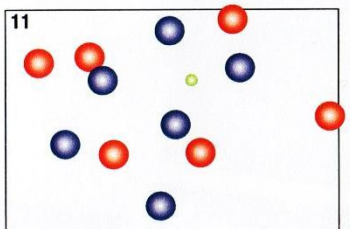
Wenn es nicht gelingt
müssen die Spieler von **Schwarz** solange spielen, bis eine ihrer Kugeln dichter am Cochonnet liegt als von **Grün** oder bis **Schwarz** keine Kugeln mehr hat.

10



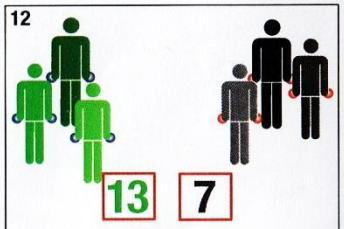
Wenn ein Team keine Kugeln mehr hat, spielt das andere Team alle ihm verbliebenen Kugeln.

11



Ende der ersten Aufnahme 0 : 3
Ein Team erhält soviele Punkte, wie Kugeln näher am Cochonnet liegen als die beste Kugel des Gegners
(min. 1, max. 6 Punkte).

12



Ende des Spiel 13 : 7
Das Team, welches gepunktet hat, darf das Cochonnet auswerfen und die neue Aufnahme beginnen. Das Team, das als erstes 13 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.